

SÚŤAŽNÉ A TECHNICKÉ PRAVIDLÁ

(SaTP) – TMD CHAMPIONSHIP 2026

Garant a vydavateľ pravidiel: TMD World Dance Federation, z.s. (TWDF)

Výhradný organizátor a servisný partner: YZ s.r.o.

I. ÚČASŤ, ČLENSTVO A ŠTARTOVNÉ

- **Otvorenosť:** Súťaže sú prístupné pre členov aj nečlenov Federácie TWDF.
- **Jednotné štartovné:** Všetci účastníci hradia štartovné priamo servisnému partnerovi YZ s.r.o..
- **Poplatky:** V sezóne 2026 sa nevyberajú žiadne organizačné poplatky, iba štartovné.
- **Evidencia:** Registrovaní členovia sú evidovaní v zozname Federácie pre účely Registra športu NSA a dotačných titulov.
- **Tituly:** Federácia má výhradné právo udeľovať tituly Šampión (Majster) Čiech, Moravy, Európy a Sveta.

II. TANEČNÁ LIGA (SÓLA, DUÁ, SKUPINY, BATTLE)

Hip Hop - sólo:

- **Kategórie:** MINI, DETI, JUNIORI, DOSPELÍ.
- **Počet tanečníkov:** 1 tanečník (žena / muž).
- **Hudba:** Tancuje sa na hudbu organizátora / Dĺžka hudby: 01:00 min. Každý súťažiaci tancuje minimálne 2x, ďalšie kolá podľa postupu. Rekvizity a kulisy sú zakázané.

Hip Hop - duo:

- **Kategórie:** MINI, DETI, JUNIORI, DOSPELÍ.
- **Počet tanečníkov:** 2 tanečníci (muž-muž / žena-žena / muž-žena).
- **Hudba:** Tancuje sa na hudbu organizátora / Dĺžka hudby: 01:00 min. Každý pár tancuje minimálne 2x, ďalšie kolá podľa postupu. Rekvizity a kulisy sú zakázané.

Hip Hop - malá skupina:

- **Kategórie:** MINI, DETI, JUNIORI, DOSPELÍ.
- **Počet tanečníkov:** 3-7 tanečníkov.
- **Hudba:** Tancuje sa na hudbu organizátora / Dĺžka hudby: 01:30 min. Každá formácia tancuje minimálne 2x, ďalšie kolá podľa postupu. Rekvizity a kulisy sú zakázané.

Street Battle:

- **Kategórie:** DETI, JUNIORI, DOSPELÍ (3-8 tanečníkov).

- **Predkolo:** Vlastná hudba 01:30-02:30 (DEMO). Postup do battlu: tancuje sa na hudbu organizátora (3-4 vstupy po 40 s). Povolené štýly: hip hop, funky, house dance, locking, popping a i. Rekvizity a kulisy sú zakázané.

III. FORMÁCIE - DEFINÍCIA DISCIPLÍN

MALÉ A VEĽKÉ FORMÁCIE SA NESLUČUJÚ!

- **Art Dance:** Techniky balet, modern, jazz, contemporary. Dôraz na umelecký dojem, nie na show hodnotu. Kulisy a rekvizity sú zakázané. Akrobacia povolená.
- **Disco Dance:** Kroky, kopy, piruety. Beh max. 4 kroky. Kulisy a rekvizity sú zakázané. Akrobacia povolená.
- **Street Dance:** Old style, hip hop, house, locking, popping, b-boying. Hodnotí sa energia a variabilita. Kulisy a rekvizity sú zakázané.
- **Urban Dance:** New style, dancehall, waacking, voguing, video dance. Kulisy a rekvizity sú zakázané.
- **Show Dance/Freestyle:** Bez obmedzenia štýlov. Hodnotí sa technika a show hodnota. Kulisy povolené, rekvizity povinné.
- **Dospelí 2 (25+ rokov):** Bez obmedzenia štýlov. Vhodné pre rodičov. Kulisy a rekvizity povolené.
- **Produkcia:** Bez obmedzenia veku. Min. 2 tanečníci z každej kategórie od DETÍ. Hodnotí sa show hodnota. Kulisy povolené, rekvizity povinné.

IV. VÝKONNOSTNÉ TRIEDY (LEVELY) PRE FORMÁCIE

Beginner (Pohárová kategória):

- Tím nie je výberovým ani ligovým tímom.
- Tím v posledných 24 mesiacoch nesúťažil v ligových kategóriách a nezískal finálové umiestnenia.
- V kategórii BEGINNER je iba jedna formácia (malé a veľké formácie sa slučujú). Kategória je nepostupová (bez ME).

Základná liga / 2. liga / Extraliga:

- Postupové triedy na ME. Preradenie do vyššej ligy je možné na žiadosť najneskôr 1 deň po zverejnení štartovnej listiny.

Diskvalifikácia: Ak zodpovedná osoba prihlási tím do nižšej úrovne, než dovoľujú pravidlá, nesie zodpovednosť za diskvalifikáciu celého tímu bez nároku na finančnú náhradu.

V. HODNOTENIE A TECHNIKA

- **Porota:** 3-členná kvalifikovaná porota. **Systém:** SKATING SYSTEM.
- **Plocha:** Baletizol 12,5×12 m. **Hudba pre formácie:** 01:45-05:00 min (nahrať do systému).
- **Rekvizita:** Odložiteľný predmet. **Kulisa:** Stavba na ploche. Za bezpečnosť zodpovedá vedúci.

VI. POSTUPOVÝ KLÍČ (Čechy + Morava → ME)

- **Sóla/Duá:** Top 15 z Čiech a Moravy.
- **Malé skupiny:** Top 8 z Čiech a Moravy.
- **Battle:** Top 3 z Čiech a Moravy.
- **Formácie:** Top 7 z disciplíny/triedy z Čiech a Moravy.

Vydané: V Prahe 24. 2. 2026